
つーわけでゲーセンにやってきたぜ!
飛翔機ならどこへでもひとっ飛びですね!
はじめよう! タイプレボリューション
…ってなんで全力でギャラる態勢になってるんだよ
ベガ立ち～
さ作戦は着実に進めるべきです
だってやり方がわからないし…みんなの見てる前で瞬殺されたら恥ずかしいし百円玉もったいないし
本音と建前が逆になってっぞおまえ
しょーがねーなじゃあオレが手本をみせてやるよ
チャリン
えっ? ひょっとしてスマホ版で相当やりこみを…
いやオレが持ってるのこれだけ
くるっぽー
で伝書鳩?!
駅前にいた普通の鳩
…放してあげてください
アカブルの世界に伝書鳩の概念があるか自信が無いのだけど……
Aボタン
連打でショット
押しっぱなしで
集中攻撃
Bボタン
BOMB
Cボタン
ショット
オート連射
操作はレバーと3ボタンだ
集中攻撃はAボタンを押してる間ショットが強力になる
代わりに機体の動きが少し遅くなるんだ
細かい弾避けがしたい時とかに使えるな
オレは普段は薬指でCボタンを押しっぱなしにして
Aボタンは必要な時だけ押してる感じだな


ズドドドドドド
ええっ?! なんですか この弾雨!
こんなの 避けられる わけが・・・
ハァーッハ! 何言ってやがる!
避けられねえ 弾は!
BOMBで 消すんだよ!
BOMBを使うと まず自機の周りの弾を消せる
ゲージが2以上で使えば くわえて でっかいエネルギー弾が撃てる このエネルギー弾にも 弾消し効果があるぞ
消した弾は BOMBゲージに 還元されるから
弾雨の濃いところで BOMBを使えば さらに連射できて 一発逆転ってわけだ!
EX CHARGE
そのほかに
・敵や破壊可能弾を壊す
・敵にショットを撃ち込む
・敵弾に機体をかすらせる
でもゲージが溜まるぞ!
やはりBOMBゲージは MAXまで溜めて使った方が いいんですか?
そうとも言い切れねーな BOMBを使っても 機体は無敵にならないし
BOMBが画面に出てる間は 次のBOMBが使えねーから 効果時間の長い 高レベルのBOMBほど 隙もデカくなるんだよ
これだけ 長くもつ
すぐ 消える
レベル2の BOMB
MAXの BOMB
こないでー
2
3
2
場面によっては レベル2とか3のBOMBを こまめに使って進んだ方が 楽なこともあるぜ


うわー！
BOMBで倒した敵から勲章みたいなのがたくさん出てきました！
得点アイテムだよ どーせ戦るなら稼いで帰ろうぜ！
普通に敵を倒すだけでも得点アイテムは出るんだけど・・・
敵にBOMBをぶち当てた時のジャラジャラ感は超最高だぜ！
・敵を倒す
・機体の近くで敵を倒す
・BOMBゲージMAXの時に敵を倒す
でもアイテムが出るぞ！
敵にBOMBを当てると
敵が破壊されるかBOMBが消えたり通り過ぎるまで得点アイテムを出し続けるから
大型機やボスキャラにMAXのBOMBを当ててやった時が一番ジャラジャラしてくれるってことになるな！
GOOD!
MOTTAINAI…
BOMBが敵と重なる時間が多くなるように使う場所やタイミングを考えるのが重要だ！
かせげるぜ!!
ちなみにアイテムは出現から時間が経つごとに得点が下がっちまうから
もっと稼ぎたい奴はアイテムを速攻で回収するんだ
総合すると敵を倒したり弾雨を利用してBOMBゲージをMAXにしたら
大型機に狙い撃って発射！
任務執っっっ行します!!
BOMBを追いかけるように機体を前に動かして
出現する勲章を根元で回収していくと稼げる動きになる・・・って感じですね！
ハイリスクハイリターン！まさにSTGの醍醐味ですね！
ま習うより慣れろだ スマホ版で修行しとけよ？（宣伝）


2種類の機体はどういう違いがあるんですか？
まずはオレのファイアバードだ
移動速度は遅め ショットは扇型に広がって出る いわゆるワイドショットだ
BOMBは正面にまっすぐ飛ぶぞ
そして お前のブルーアウル
移動速度は速め ショットは前方に集中して出る
おまえの・・・ブルーアウル・・・
・・・おい聞いてるか？ ここから大事だぞ
あっはい！ すみません！
ブルーアウルのBOMBはレバーを入れたのと逆方向に飛ぶんだ
この矢印が出てる方向にBOMBが出るぞ
慣れないうちはまずは正面に撃てるようにレバーを後ろに入れながらBOMBを使うよう意識するといいぞ
考えることが少ない分ファイアバードの方が初心者向けだと言われるけれど・・・
まずは両方使ってみて自分の好みに合いそうな方で進めてくれな！
今回は貴重なお時間をさいて遊びにいらして下さりありがとうございました！
お前らみんなの地元でまた会えることを願ってるぜ！
大好評配信中のスマホ版もよろしくな！